

大会名		対戦カード		試合日時	球場名
東京メッツ2016年度公式戦		東京メッツD	VS. 東京メッツB	2016/05/08 10:15	明治神宮外苑野球場コブシ

東京コメッツB			試合成績																	
打順	守備	打者名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	打数	得点	安打	HR	打点	三振	四球	死球	盗塁
1	(捕)6	87嶋田 純	左中2盗1●	四球盗1		三飛		四球				2	1	1	0	0	0	2	0	2
2	(一)	58松本 公敏	三ゴ	三振			三振	中安①	2塁走者は憤死			4	0	1	0	1	2	0	0	0
3	(三)投	59古屋 聡	左安①●		四球盗1●		中直					2	2	1	0	1	0	1	0	1
4	(遊)	8渡辺 憲司	二飛		死球盗1●		中飛失盗1					2	1	0	0	0	0	0	1	2
5	(投)	79葛谷 優彦	右安盗1●		左飛		三ゴ					3	1	1	0	0	0	0	0	1
6	(右)	85亀山 浩二	左安①盗1○	盗塁の悪送球の間に2者生還	右安②制			三ゴ				3	1	2	0	3	0	0	0	1
7	(左)	63戸村 真二	三安①盗1○		四球	左翼後逸の間に二塁		四球盗1○				1	2	1	0	1	0	2	0	2
8	(右)指	72吉田 利哉	三邪		右安			遊ゴ失○				3	1	1	0	0	0	0	0	0
9	(二)	90数見 貞男		左2	中飛			投飛	暴投で2.3塁			3	0	1	0	0	0	0	0	0
10	(指)二	29星野 一美		三ゴ盗1●		三振		中安①○				3	2	1	0	1	1	0	0	1
11	(中)	15木村 晃		三振	左翼悪送球で三塁	投ゴ		死球○	1塁牽制悪送球で3塁走者生還			2	1	0	0	0	1	0	1	0
12	(指)三	助人(坂東)		四球盗1●		遊安盗1		四球①刺				1	1	1	0	1	0	2	0	2
					三塁走者憤死、牽制悪送球で2塁															
				</																

東京メッツD

勝敗	登板	投手名	投球回	球数	打者	被安打	被HR	奪三振	与四球	与死球	暴投	ボーク	失点	自責点
●	先発	29澤邊 重徳	1 2/3		12	6	0	1	1	0			7	5
	中継	49鈴木 実	4 1/3		26	5	0	3	6	2	2		6	2

投球回調整

0
0

東京コメッツD			打席									試合成績									予備	
打順	守備	打者名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	打数	得点	安打	HR	打点	三振	四球	死球	盗塁	A	B
1	(遊)	25高木 良三	四球盗1●	中安①○		三ゴ						2	2	1	0	1	0	1	0	1		
2	(二)	39海江田 真穂	三振	投安○			投ゴ					3	1	1	0	0	1	0	0	0		
3	(中)一	4尾崎 全宏	四球●	四球①○			四球盗1●					0	3	0	0	1	0	3	0	1		
4	(一)投	49鈴木 実	死球	左本④○			左安①盗1					2	1	2	1	5	0	0	1	1		
5	(指)左	67長尾 善弘	右安①	三邪			中飛					3	0	1	0	1	0	0	0	0		
6	(左)指	55中村 康夫	四球①		三安		捕邪					2	0	1	0	1	0	1	0	0		
7	(三)	19石井 啓之	三振		捕ゴ盗1			右中2●				3	1	1	0	0	1	0	0	1		
8	(捕)6	9山田 和司	三邪		三振			三ゴ失○				3	1	0	0	0	1	0	0	0	12	0
9	(指)中	44黒岩 徹		三ゴ失○	捕邪			一安①盗1				3	1	1	0	1	0	0	0	1		
10	(投)指	29澤邊 重徳		死球		投ゴ		三振				2	0	0	0	0	1	0	1	0		
11	(右)	78松本 昭仁		二ゴ○		中飛		三振				3	1	0	0	0	1	0	0	0		
12	(指)右	助人(佐川)		三邪		死球		二安①盗刺				2	0	1	0	1	0	0	1	0		

東京メッツB	勝敗	登板	投手名	投球回	球数	打者	被安打	被HR	奪三振	与四球	与死球	暴投	ボーク	失点	自責点	投球回調整
		先発	79葛谷 優彦	3		21	5	1	3	4	2			8	2	0
	○	中継	59古屋 聡	3		15	4	0	2	1	1			3	2	0

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計
東京メッツB	5	2	2	0	0	4							13
東京メッツD	2	6	0	0	1	2							11

コメント1

コメント2